Public static void copyChars(char a1[], char a2[]){

for(int i = 0, i < a1.length, i++){

a2[i] = a1[i];

}

}

Такая функция будет читаться намного лучше, если присвоить аргументам имена source и destination.

*Variable* – переменная; *table* – таблица.

Слово *variable* никогда не должно встречаться в именах переменных. Также и слово *table* никогда не должно встречаться в именах таблиц.

Однобуквенные имена могут использоваться только для локальных переменных в коротких методах.